

Règles de participations, Organisation matérielle, Préconisations techniques "Compétitions Jeunes" CD64

Saison 2025-2026

	U11	U13	U15	U17 & U20
Années	U11 - 2015/2016	U13 - 2013/2014	U15 - 2011/2012	2010 et avant
Panneaux	Panneaux homologués. Cercle à 2m60	Panneaux homologués, Cercle à 3m05	Panneaux homologués, Cercle à 3m05	Panneaux homologués, Cercle à 3m05
Ballon	B5 Filles et Garçons	B6 Filles et Garçons	B6 Filles B7 Garçons	B6 Filles B7 Garçons
Temps jeu	4 x 6 minutes Intervalles de 2 mn - Pause 10 mn 1 temps- mort par équipe par 1/4 temps Pas de report possible	4 x 8 minutes Intervalles de 2 mn - Pause 10 mn 1 temps- mort par équipe par 1/4 temps Pas de report possible Phase "Pré Ligue" - 4x10 mn	4x 10 mn Intervalles de 2 mn - Pause 10 mn Temps morts: Règles FFBB	4x 10 mn Intervalles de 2 mn - Pause 10 mn Temps morts: Règles FFBB
Prolongations	1 ^{ère} Prolongation de 3 minutes 2 ^{nde} Prolongation = panier en or Pas de report possible	Prolongation 4 minutes Autant de prolongations que nécessaire	Prolongation 5 minutes Autant de prolongations que nécessaire	Prolongation 5 minutes Autant de prolongations que nécessaire
Score	Championnats: Pré-Ligue, Pré-Championnat, Brassage, D1, D2, D3 - comptabilisation des points et des fautes sur toute la partie			
Attaque	Pas d'écran sur porteur Pas d'écran sur non porteur Pas de « main à main »	Pas d'écran sur porteur Pas d'écran sur non porteur Pas de « main à main »	Toutes formes de jeu	Toutes formes de jeu
Défense	Partie avant et arrière: Prise à 2 maintenue interdite Homme à homme ou fille à fille stricte et stricte orientée	Toutes les situations de défense de « zone», «zone press 1/2» ou tout terrain sont interdites Les situations de trappes (prises à 2 maintenues) sont interdites sur ¼ ou tout terrain	Toutes les situations de défense de zone», "zone press" tout terrain sont autorisées Les situations de trappes (prises à 2) sont autorisées tout terrain et en zone avant. Sur demi-terrain, en défense du « Pick and Roll », la « prise à 2 » ne pourra pas être maintenue	Toutes formes de défense
	Permutations et rotations autorisées	<i>Les défenses tout terrain type pressing (H à H, F à F) sont autorisées, et même recommandées. La défense individuelle est obligatoire demi terrain</i>	<i>Les défenses tout terrain type pressing (H à H, F à F) sont autorisées, et même recommandées. La défense individuelle est obligatoire demi terrain</i>	
	Notions de 3 secondes défensives			
Particularités	Ligne de Lancer- Franc tracée à 4m	Pas de stratégie figée... Rigueur sur les appuis et les contacts...	Jeu d'écrans autorisé Jeu posté autorisé	Jeu d'écrans autorisé Jeu posté autorisé
Distance Tirs à 3 pts	Pas de panier à 3 points	6,75 m	6,75 m	6,75 m
Remise en jeu libre*	REJ libre*	REJ libre*	REJ libre*	
Participation Licences	Lic OC & AST:10 - Lic 1C/2C, Lic OCT: 5 maxi	Lic OC & AST:10 - Lic 1C/2C, Lic OCT: 5 maxi (Attention 3 pour la Pré- Ligue et Ligue)	Lic OC & AST:10 - Lic 1C/2C, Lic OCT: 5 maxi	Lic OC & AST:10 - Lic 1C/2C, Lic OCT: 5 maxi
Participation	7 joueurs minimum, 10 maximum. Si moins de 7 joueurs, la rencontre se déroule mais est perdue par pénalité sportive (1) spécificités U11	L'engagement en championnat pré-ligue implique aux équipes de se conformer aux règlements sportifs de la Ligue : règles de participation, consignes de jeu, etc.		

* Remise En Jeu (REJ) libre = Pour inciter au jeu rapide, l'arbitre ne doit pas toucher le ballon sur remise en jeu en zone arrière sauf en cas de faute (directive DTBN); **PAS DE CHANGEMENT AUTORISE SUR REJ LIBRE**

En Bleu Responsable Arbitre	REGLEMENT: Il est demandé de faire un arbitrage pédagogique de ces règles afin que les joueurs et les joueuses puissent s'exprimer dans un cadre précis dans notre championnat départemental.
En jaune Responsable Entraîneur	PRECONISATIONS TECHNICO-TACTIQUES: Il est fait appel à l'esprit sportif de TOUS les éducateurs pour respecter ces préconisations afin d'avoir une meilleure cohérence dans les étapes de formation du joueur et de la joueuse.
(1) Règlement spécial U11	<p>1- Chaque joueur inscrit sur la feuille de marque doit jouer au moins un 1/4 temps entier durant les 2 premiers.</p> <p>2- Obligation aux entraîneurs d'indiquer les entrées en jeu au début des 2 premiers 1/4 temps à la table de marque. Ils sont garants des joueurs portés sur la feuille, ils vérifient que tous les enfants aient joué au minimum un 1/4 temps entier en 1ère mi-temps; si ce n'est pas le cas, ils pourront déposer une réserve (match perdu par pénalité si non respect de cette règle de participation). Les remplacements ne sont autorisés que sur blessure ou 5 fautes personnelles.</p> <p>4- 3ème, 4ème 1/4 temps et prolongation éventuelle: le coaching est libre avec autorisation de remplacement sur arrêt de jeu</p> <p>5- utilisation de l'e-marque</p>